

Nombres premiers

Connaissances et compétences abordées

- ▶ Définition d'un nombre premier.
- ▶ Liste des nombres premiers inférieurs ou égaux à 30.
- ▶ Décomposer un nombre entier en produit de facteurs premiers.
- ▶ Simplifier une fraction pour la rendre irréductible.

ACTIVITÉ 1 Un peu de calcul mental !

Le but est de déterminer tous les nombres premiers inférieurs à 100 en utilisant le crible d'Ératosthène.

Objectifs : calculer des multiples ; suivre un algorithme ; déterminer des nombres premiers.

Phases à partir de la fiche LE CRIBLE D'ÉRATOSTHÈNE.

- 1) On barre le nombre 1 qui n'est pas un nombre premier, et on entoure 2 qui en est un. Tous les multiples de 2 ne sont pas des nombres premiers puisqu'ils sont divisibles par 2, on les barre donc tous.
- 2) On entoure 3 qui est un nombre premier et on barre tous les multiples de 3 qui ne sont pas des nombres premiers.
- 3) On réitère ainsi jusqu'à 10 qui est la racine carrée de 100.
- 4) On conclut en donnant une première signification des nombres premiers.

DÉBAT 2 Vidéo sur les nombres premiers

Vidéo des *Petits contes mathématiques* d'universcience : les nombres premiers.

1. Nombres premiers

■ DÉFINITION : Nombre premier

Un entier naturel est un **nombre premier** s'il admet comme seuls diviseurs 1 et lui-même.

■ PROPRIÉTÉ : Nombres premiers inférieurs à 30

Les nombres premiers inférieurs à 30 sont 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23 et 29.

Exemple

23 et 49 sont-ils des nombres premiers ?

Correction

- 23 est un nombre premier car il est dans la liste des nombres premiers.
- 49 est divisible par 1 et par 49, mais aussi par 7. Donc, 49 n'est pas un nombre premier.

2. Décomposition en produit de facteurs premiers

■ PROPRIÉTÉ : Décomposition

Tout nombre entier admet une décomposition en produit de facteurs premiers, unique à l'ordre des facteurs près.

Pour déterminer cette décomposition, on teste si le nombre est divisible par les nombres premiers successifs, éventuellement plusieurs fois. Sur la calculatrice, la fonction « *Décomp* » permet d'obtenir la décomposition d'un nombre en produit de facteurs premiers.

Exemple

Décomposer 180 en produit de facteurs premiers.

Correction

$$\begin{array}{r|l} 180 & 2 \\ 90 & 2 \\ 45 & 3 \\ 15 & 3 \\ 5 & 5 \\ 1 & \end{array}$$

donc, $180 = 2 \times 2 \times 3 \times 3 \times 5$ ou encore, $180 = 2^2 \times 3^2 \times 5$.

3. Simplifier une fraction

MÉTHODE 1 Rendre une fraction irréductible

Pour simplifier une fraction, c'est à dire écrire une fraction égale mais avec des nombres plus petits au numérateur et au dénominateur, on procède de la façon suivante :

- On décompose le numérateur en produit de facteurs premiers.
- On décompose le dénominateur en produit de facteurs premiers.
- On simplifie par tout nombre commun au numérateur et au dénominateur.

Exercice d'application

Simplifier la fraction $\frac{90}{84}$.

Correction

$$\frac{90}{84} = \frac{2 \times 3^2 \times 5}{2^2 \times 3 \times 7} = \frac{\cancel{2} \times \cancel{3} \times 3 \times 5}{\cancel{2} \times 2 \times \cancel{3} \times 7} = \frac{3 \times 5}{2 \times 7} = \frac{15}{14}$$

Nombres premiers

1 Les nombres suivants sont-ils des nombres premiers? Justifier.

- | | |
|--------|---------|
| 1) 0. | 6) 36. |
| 2) 1. | 7) 37. |
| 3) 11. | 8) 38. |
| 4) 23. | 9) 51. |
| 5) 35. | 10) 99. |

2 Décomposer les nombres suivants en produits de facteurs premiers.

- | | |
|--------|--------------|
| 1) 12. | 6) 210. |
| 2) 18. | 7) 442. |
| 3) 28. | 8) 2 310. |
| 4) 45. | 9) 2 048. |
| 5) 48. | 10) 100 000. |

Simplifications de fractions

3

- Décomposer les nombres 90 et 75 en produit de facteurs premiers.
- Simplifier la fraction $\frac{90}{75}$.
- Simplifier la fraction $\frac{75}{90}$.

4

- Décomposer les nombres 242 et 165 en produit de facteurs premiers.
- Simplifier la fraction $\frac{242}{165}$.
- Simplifier la fraction $\frac{165}{242}$.

5 Simplifier les fractions suivantes :

- | | |
|----------------------|-----------------------|
| 1) $\frac{5}{15}$. | 4) $\frac{20}{90}$. |
| 2) $\frac{12}{23}$. | 5) $\frac{125}{45}$. |
| 3) $\frac{15}{35}$. | 6) $\frac{57}{98}$. |

6 Voici les diviseurs de trois nombres :

| | Liste des diviseurs |
|----|--|
| 42 | 1; 2; 3; 6; 7; 14; 21; 42 |
| 56 | 1; 2; 4; 7; 8; 14; 28; 56 |
| 60 | 1; 2; 3; 4; 5; 6; 10; 12; 15; 20; 30; 60 |

À l'aide de cette liste, simplifier au maximum chaque fraction.

- | | |
|--------------------|--------------------|
| 1) $\frac{42}{56}$ | 4) $\frac{60}{56}$ |
| 2) $\frac{56}{42}$ | 5) $\frac{60}{42}$ |
| 3) $\frac{56}{60}$ | 6) $\frac{42}{60}$ |

Défis

7 Une conjecture est un résultat que l'on pense vrai, mais qui n'a pas encore été démontré. La conjecture de Goldbach dit que tout nombre pair strictement supérieur à 2 peut s'écrire comme la somme de deux nombres premiers. Par exemple, $8 = 3 + 5$; $40 = 23 + 17$.

- Trouver une telle somme pour 28.
- Trouver une telle somme pour 42.
- Trouver une telle somme pour 52.

8 On considère un nombre entier naturel n . On note S la somme de tous ses diviseurs stricts (c'est-à-dire ses diviseurs autres que lui-même).

- n est dit parfait lorsque $S = n$.
- n est dit déficient lorsque $S < n$.
- n est dit abondant lorsque $S > n$.

Par exemple, 8 a comme diviseurs 1; 2; 4 et 8 donc $S = 1 + 2 + 4 = 7$ et 7 est plus petit que 8, donc 8 est déficient.

- Vérifier que 28 et 496 sont des nombre parfait.
- Trouver le plus petit nombre déficient, le plus petit nombre parfait et le plus petit nombre abondant.
- Quelle est la nature des nombres 7; 11 et 29?
- Quelle est la nature d'un nombre premier?



Le jeu de Juniper-Green est un jeu mathématique se jouant à deux joueurs. Il a été créé par *Richard Porteous*, enseignant à l'école de Juniper Green, auquel il doit son nom. Deux joueurs jouent sur une grille de N nombres suivant les règles suivantes :

- Règle 1 : le premier joueur choisit un nombre pair entre 1 et N et le barre sur la grille.
- Règle 2 : chacun son tour, les deux joueurs choisissent un nombre parmi les multiples ou les diviseurs du nombre choisi précédemment par son adversaire et inférieur à N .
- Règle 3 : un nombre ne peut être joué qu'une seule fois.

Le joueur qui ne peut plus jouer a perdu.

1) En binôme, jouer quelques parties sur une grille de 20 nombres. Sous la grille, noter la suite de nombres obtenue.

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

.....

Trouver une suite minimale :

Trouver une suite maximale :

2) On considère maintenant une grille de 100 nombres.

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 |
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 |
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |

Trouver une suite minimale :

Trouver une suite maximale :

LE CRIBLE D'ÉRATOSTHÈNE

Prénom

On considère le tableau des nombres entiers de 1 à 100 ci-dessous.

- 1) Barrer le nombre 1.
- 2) Entourer le nombre 2, premier nombre non barré après 1, puis barrer tous les multiples de 2 plus grands que 2.
- 3) Entourer le nombre 3, premier nombre non barré après 2, puis barrer tous les multiples de 3 plus grands que 3.
- 4) Entourer le nombre 5, premier nombre non barré après 3, puis barrer tous les multiples de 5 plus grands que 5.
- 5) Continuer ainsi de suite jusqu'à 10 puis entourer les nombres restants.

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 |
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |

Eratosthène (-276/-194) était un mathématicien, géographe, philosophe, astronome, poète grec. Cet algorithme permet de trouver tous les **nombres premiers** (des nombres entiers divisibles uniquement par 1 et eux-même) inférieurs à un certain nombre n , ici 100.

Lister ces nombres :

.....

LE CRIBLE D'ÉRATOSTHÈNE

On considère le tableau des nombres entiers de 1 à 100 ci-dessous.

- 1) Barrer le nombre 1.
- 2) Entourer le nombre 2, premier nombre non barré après 1, puis barrer tous les multiples de 2 plus grands que 2.
- 3) Entourer le nombre 3, premier nombre non barré après 2, puis barrer tous les multiples de 3 plus grands que 3.
- 4) Entourer le nombre 5, premier nombre non barré après 3, puis barrer tous les multiples de 5 plus grands que 5.
- 5) Continuer ainsi de suite jusqu'à 10 puis entourer les nombres restants.

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 |
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |

Eratosthène (-276/-194) était un mathématicien, géographe, philosophe, astronome, poète grec. Cet algorithme permet de trouver tous les **nombres premiers** (des nombres entiers divisibles uniquement par 1 et eux-même) inférieurs à un certain nombre n , ici 100.

Lister ces nombres :

.....

