

1 Fonctions usuelles

Fonctions à connaître

affine : $x \mapsto ax + b$
carré : $x \mapsto x^2$
inverse : $x \mapsto \frac{1}{x}$
cube : $x \mapsto x^3$
racine carrée : $x \mapsto \sqrt{x}$

Application.

Dans un même repère orthonormé, tracer les fonctions suivantes : $a(x) = 2x - 3$,
 $f(x) = x^2$, $c(x) = x^3$, $i(x) = \frac{1}{x}$, $r(x) = \sqrt{x}$.

2 Équations du second degré

Équation : $ax^2 + bx + c = 0$ avec $a \neq 0$

Discriminant : $\Delta = b^2 - 4ac$

- $\Delta > 0 \implies x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$
 $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$

x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$
$f(x)$	signe de a	0	signe de $-a$	0

- $\Delta = 0 \implies x_0 = \frac{-b}{2a}$ et $ax^2 + bx + c = a(x - x_0)^2$
- $\Delta < 0 \implies$ pas de solution dans \mathbb{R}

Application.

On considère les trois équations suivantes :

- (E) : $-3x^2 + 4x + 4 = 0$;
- (F) : $2x^2 + x + 5 = 0$;
- (G) : $4x^2 - 20x + 25 = 0$.

Pour chacune de ces équations :

- Résoudre l'équation.
- Factoriser l'équation.
- Dresser son tableau de signes.

3 Dérivation

f est dérivable en a si $f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$ existe

$f(x)$	$f'(x)$
$u + v$	$u' + v'$
$k \times u$	$k \times u'$
$u \times v$	$u' \times v + u \times v'$
$\frac{u}{v}$	$\frac{u' \times v - u \times v'}{v^2}$

$f(x)$	$f'(x)$
k	0
$ax + b$	a
x^n	nx^{n-1}
\sqrt{x}	$\frac{-1}{2\sqrt{x}}$
$\frac{1}{x}$	$-\frac{1}{x^2}$

- f croissante $\iff f'(x) \geq 0$
- f décroissante $\iff f'(x) \leq 0$
- f constante $\iff f'(x) = 0$

Application.

- Démontrer la formule de la dérivée de x^2 .
- Déterminer la dérivée de x^2 ; x^3 ; x^4 ; x^{2015} ,
 $x^3 + 2x^2 - 5x + \pi$; $10(-4x + 1)$
 $(2x + 3)(1 - x)$ et $\frac{x - 5}{2x + 7}$.
- Le bénéfice obtenu pour la vente de q objets est défini par $B(q) = -0,2q^2 + 58q - 1200$.
 Combien faut-il vendre d'objets pour avoir un bénéfice maximal ?

4 Pourcentages

Taux d'évolution : $\frac{v_{finale} - v_{départ}}{v_{départ}}$

Coefficient multiplicateur : $1 \pm \frac{t}{100}$

Évolutions successives : $\left(1 + \frac{t_1}{100}\right) \left(1 + \frac{t_2}{100}\right)$

Application.

- Un article passe de 150 € à 180 €. Quel est son taux d'évolution ?
- Un loyer de 600 € augment de 1,5%. Quel est le montant après augmentation ?
- Une production baisse de 10% pour atteindre 5 tonnes. Quelle était la production avant ?
- Un article est soldé à 20%, puis on lui applique une démarque supplémentaire de 30%. De quel pourcentage le prix a-t-il globalement baissé ?

5 Suites

Suite explicite : $u_n = f(n)$

Suite récurrente : $u_{n+1} = f(u_n)$

Suite croissante : $u_{n+1} > u_n$ ou $\frac{u_{n+1}}{u_n} > 1$

Suite décroissante : $u_{n+1} < u_n$ ou $\frac{u_{n+1}}{u_n} < 1$

Suite arithmétique : $u_{n+1} = u_n + r$ et $u_n = u_0 + n \times r$

Suite géométrique : $u_{n+1} = q \times u_n$ et $u_n = u_0 \times q^n$

Application.

Antoine place 10 000 € au 1^{er} janvier 2015 pendant 5 ans. Son banquier lui propose deux placements :

- A : taux mensuel de 0,15% à intérêts simples ;
- B : taux annuel de 1,75% à intérêts composés.

Soit a_n [b_n] le capital acquis au bout de n mois [années] avec le placement A [B]. Pour chacun des placements :

1. Déterminer une relation de récurrence.
2. Déterminer une relation explicite.
3. Calculer le capital au bout de 5 ans.

6 Statistique

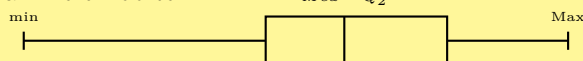
Variance : $V = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^N (x_i - \bar{m})^2$

Écart type : $\sigma = \sqrt{V}$

Médiane : valeur qui partage une liste ordonnée en deux listes de même effectif

Quartiles : valeurs Q_1, Q_2, Q_3 qui partagent une liste ordonnée en quatre listes de même effectif

Diagramme en boîte : Q_1 Méd = Q_2 Q_3



Application.

On donne dans le tableau suivant le relevé des âges des enfants d'un centre aéré :

âge	5	6	7	8	9	10	11	12	13
effectif	2	3	2	4	2	1	3	1	1

1. Déterminer la moyenne, la variance et l'écart-type de la série.
2. Construire le diagramme en boîte de la série.

7 Probabilités

Équiprobabilité : $P = \frac{\text{nombre d'issues réalisées}}{\text{nombre d'issues possibles}}$

Loi de proba de X : ensemble des probabilités des issues

Espérance : $E(X) = x_1 P(X = x_1) + \dots + x_n P(X = x_n)$

Loi de Bernoulli $\mathcal{B}(p)$: expérience à deux issues

$P(\text{succès}) = p$ et $P(\text{échec}) = 1 - p$

La variable X associée au nombre de succès dans la répétition de manière indépendante de n épreuves de Bernoulli $\mathcal{B}(p)$ suit une loi binomiale $B(n, p)$ d'espérance $n \times p$

$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$

Application.

Un menuisier propose un escalier composé de 14 marches présentant un défaut dans 4% des cas. Elles sont choisies indépendamment dans un stock important. Le prix varie suivant le nombre de défauts :

- Aucun ou un : 2 300 €.
- De deux à quatre : 1 150 €.
- Cinq ou plus : 1 000 €.

X est la variable aléatoire qui compte le nombre de marches ayant un défaut dans un tel escalier.

1. Quelle est la loi de probabilité suivie par X ?
2. Calculer la probabilité que l'escalier soit vendu au prix de 2 300 €.

8 Échantillonnage

Intervalle de fluctuation au seuil de 95% de la fréquence d'une variable aléatoire $X \sim \mathcal{B}(n, p)$: $\left[\frac{a}{n}, \frac{b}{n} \right]$ où

- a est le plus petit entier tel que $P(X \leq a) > 0,025$
- b est le plus petit entier tel que $P(X \leq b) \geq 0,975$

Application.

Le directeur d'une marque pense que 90% des consommateurs sont satisfaits de sa marque. Il interroge 500 consommateurs au hasard. Parmi ceux-ci, 425 sont satisfaites. L'hypothèse est-elle acceptable, au seuil de 95% ?